

UNE TRADITION *belge*

Parmi tous ces jeux historiques, un genre en particulier est directement lié à l'histoire belge.

En 1379, notre territoire connaît déjà ses premières soirées de jeux de cartes grâce à Jeanne, duchesse de Brabant et de Limbourg de 1355 à 1406. La duchesse fait acheter une vingtaine de jeux entre 1379 et 1383 pour ses soirées mondaines. Le jeu de carte devient une activité à la mode et son industrie se développe partout en Belgique : d'abord à Tournai mais aussi à Namur et ensuite à Anvers. En 1970, l'entreprise belge Cartamundi voit le jour et devient rapidement le leader du marché de production et de distribution de cartes à jouer. Une fierté nationale pourtant peu connue du grand public !

Le jeu de société à proprement parler jouit aussi d'une belle popularité en Belgique, même si c'est surtout en Allemagne que la culture du jeu est particulièrement répandue. « *Les Allemands jouent à des jeux de société deux fois par*



semaine, alors que nous y jouons en moyenne deux fois par an, constate Michel Van Langendonck. Malgré tout, vu la proximité des deux pays, cette culture percole plus facilement chez nous qu'en France. » Dans les années 90, le marché Allemand du jeu de société

s'est retrouvé saturé, forçant les développeurs à traduire leurs nouveaux jeux en français, en anglais et en néerlandais. Ce phénomène explique notamment le renouveau des jeux de société chez nous et le développement d'une nouvelle culture du jeu.

UN RAYONNEMENT *international*

Le succès des jeux de société grandit encore en Belgique comme ailleurs, poussé notamment par la crise sanitaire.



« **C'**est peut-être l'un des rares secteurs auxquels la crise a souri. Confinés chez eux, en télétravail, les Belges en quête de distractions ont, plus que jamais, consacré des heures aux jeux de société ces deux dernières années. » Les Belges jouent plus de manière générale, aux jeux de société comme aux jeux vidéo. « *Le jeu vidéo n'a pas tué le plateau de jeu, au contraire* », observe Michel Van Langendonck. Autre indicateur parlant, l'apparition d'un diplôme spécifique en sciences et techniques du jeu à Bruxelles. « *Le jeu de société ne se développe plus uniquement dans la sphère privée mais aussi dans la sphère professionnelle* », conclut le président de l'ASBL Ludo.